

УТВЕРЖДАЮ
Начальник отдела по физической
культуре, спорту и молодежной
политике Администрации ЗАТО г.
Железногорск


В.А. Суханов
«07» 08 2014г.



**Положение
о летней Спартакиаде спортивных клубов
по месту жительства граждан
2014 год**

г.Железногорск

I. Общие положения

1.1. Летняя спартакиада среди команд спортивных клубов по месту жительства (далее – Спартакиада) проводится на основании календарного плана проведения официальных физкультурно-оздоровительных и спортивных мероприятий ЗАТО Железногорск на 2014 год, утвержденного постановлением Администрации ЗАТО Железногорск от 27.12.2013 № 2104.

1.2. Спартакиада проводится с целью формирования потребности у граждан в ведении здорового образа жизни, повышения двигательной активности и укрепления здоровья населения различного возраста.

1.3. Основными задачами проведения Спартакиады являются:

- привлечение граждан к систематическим занятиям физической культурой и спортом в спортивных клубах по месту жительства ЗАТО Железногорск;
- организация активного досуга в ЗАТО Железногорск средствами физической культуры;
- определение уровня физической подготовленности занимающихся физической культурой и спортом.

II. Место и сроки проведения

2.1. Спартакиада проводится 30 августа 2014 года на стадионе «Труд», Красноярский край, г.Железногорск, ул.Свердлова, д.1. Регистрация команд с 10.00. Начало в 11.00.

III. Руководство проведением

3.1. Организация проведения Спартакиады возлагается на Отдел по физической культуре, спорту и молодежной политике Администрации ЗАТО г.Железногорск (далее - Отдел), непосредственным исполнителем организации проведения Спартакиады является Муниципальное автономное учреждение «Комбинат оздоровительных спортивных сооружений» (далее - МАУ «КОСС»).

3.1. Организаторами Спартакиады являются Отдел по физической культуре, спорту и молодежной политике Администрации ЗАТО г.Железногорск (далее - Отдел) и Муниципальное автономное учреждение «Комбинат оздоровительных спортивных сооружений» (далее - МАУ «КОСС»).

3.2. Отдел осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Спартакиады.

3.3. МАУ «КОСС» осуществляет непосредственную подготовку и проведение Спартакиады, финансовое обеспечение соревнований Спартакиады.

3.4. Главная судейская коллегия Спартакиады (далее – ГСК) утверждается МАУ «КОСС» по согласованию с Отделом. ГСК осуществляет подготовку и проведение спортивных соревнований согласно правилам видов спорта и настоящему положению. Главный судья – Пуд Виктор Алексеевич.

3.5. Контактные телефоны:

МАУ «КОСС»: тел./факс: (3919) 75-28-29, e-mail: all@KOCC26.ru, Управление по физической культуре и спорту – Мозговой Сергей Юрьевич.

IV. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. В Спартакиаде принимают участие команды спортивных клубов по месту жительства ЗАТО Железногорск, а именно «Космос», «Крылья», «Мой мир», «Одиссей», «Парус», «Радуга», «Силачи», «Снежинка», «Труд», «Юность», «Виктория», «Зенит», «Ринг» обеспечивающих организацию занятий физической культуры и спорта среди детей, молодежи и взрослого населения по месту жительства.

4.2. Команда спортивного клуба по месту жительства должна быть укомплектована занимающимися данного клуба.

4.3. Состав команды 11 человек: в том числе 1 представитель, 7 мужчин и 3 женщины.

4.4. В случае выявления нарушений допуска участников результат всей команды аннулируется.

4.5. Для спортивного клуба «Мой мир» организуется выездное мероприятие в Красноярский парк флоры и фауны «РОЕВ РУЧЕЙ» в рамках спартакиады.

V. Заявки на участие

5.1. Предварительные заявки на участие в соревнованиях Спартакиады по форме (приложение № 1) с указанием наименования спортивного клуба, численного состава команды, видов программы и контактными телефонами представителя подаются в ГСК перед началом соревнований

5.2. Именная заявка с личной подписью о персональной ответственности за состояние здоровья подается в мандатную комиссию перед началом соревнований по форме (Приложение №2).

VI. Программа физкультурного мероприятия

6.1. Программа соревнований Спартакиады включает:

- 1) Легкоатлетическая эстафета
- Дисциплины мультиспорта:
- 2) Бочче
 - 3) Крокет
 - 4) Фрисби
 - 5) Гольф
 - 6) Серсо
 - 7) Стритбол
 - 8) Дартс
 - 9) Секретная дисциплина

6.2. Программа соревнований:

время	мероприятие	место проведения
24 августа, суббота		
с 10.00 до 10.30	Прием заявки клуба и именной заявки от команд клубов по месту жительства.	Фойе стадиона «Труд»
10.40	Заседание ГСК совместно с представителями команд	Стадион «Труд»
11.00	Церемония открытия Спартакиады (10.50 построение команд)	Стадион «Труд»
11.10	Легкоатлетическая эстафета среди команд 8 х 50м	Стадион «Труд»
11.50	Соревнования по дисциплинам мультиспорта	Стадион «Труд»

6.3. Порядок проведения соревнований Спартакиады

1. Легкоатлетическая эстафета

Соревнования командные. Состав команды 8 человек.

Эстафета смешанная 8 х 50 м:

- | | |
|--------------------------|---------------------------|
| 1 этап – юноша/мужчина | 5 этап – юноша/мужчина |
| 2 этап – юноша/мужчина | 6 этап – юноша/мужчина |
| 3 этап – юноша/мужчина | 7 этап – юноша/мужчина |
| 4 этап – девушка/женщина | 8 этап – девушка/женщина. |

Команда победитель определяется по лучшему техническому результату.

Мультиспортивные соревнования

Состав команды 10 человек.

Мультиспортивные соревнования включают в себя последовательное прохождение без учета времени дисциплин по различным видам состязаний – на меткость, скорость, сообразительность. Программа может быть изменена.

Участники проходят все дисциплины мультиспорта согласно указанной в легенде (маршрутном листе) последовательности, с учетом очередности прибытия на этап. В каждой дисциплине команда получает отметку о прохождении и набирает баллы в соответствии с показанным результатом.

Победители соревнований определяются в каждой дисциплине мультиспорта по наибольшему количеству баллов при условии финиша команды в полном составе.

В случае если команда выступает не в полном составе (менее 10 человек) в общем зачете вида она получает место ниже после всех команд, имеющих полный состав и, соответственно, не может претендовать на место, выше команд, выступающих полным составом даже при лучшем результате и с большей суммой баллов.

2. Бочче

Описание

Бочче (итал. Bocce) – спортивная игра на точность, принадлежащая к семье игр с мячом, близкая к боулингу, петанку и боулзу, имеющих общие истоки в античных играх, распространенных на территории Римской империи.

Инвентарь

Шары бочче могут быть сделаны из металла или различных сортов пластика. Шары бочче сферичны и не имеют отверстий.

Краткие правила

Каждому игроку даётся по 3 шара. Задача каждого игрока попасть и выбить кошонет (малый шар) с места. Партия заканчивается, когда все шары брошены. За каждое попадание начисляется 1 балл. Баллы всех участников одной команды суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

3. Крокет

Описание

Крокет (крокёт, stoquet) – спортивная игра, участники которой ударами деревянных молотков проводят шары через ворота, расставленные на площадке в определённом порядке.

Крокет – это аристократическая игра. Почти два века назад крокет сделался любимейшей игрой англичан. Были созданы крокетные клубы, выработаны правила, и крокет из забавы превратился в азартную, спортивную игру.

Элементы игры в крокет – продвижение шаров через воротца с помощью биты, были известны еще в XIII веке во Франции, где крестьяне делали воротца из веток и использовали пастушьи посохи, чтобы бить по шарам.

Инвентарь

Оборудование для игры: шары диаметром – 9,2 см, два колышка, длина – 50 см, маркированы красным и чёрным цветами, металлические ворота – 10 штук, ширина ворот – 19 см (от 18 см, ширина – два шара), высота ворот – 30 см. Молоток, примерно, имеет следующие размеры: длина – 90 см, ударная часть молотка – 16 см, диаметр ударной части – 6 см, как правило, для русского крокета молоток и шары изготавливают из древесины (берёза, бук, дуб).

Краткие правила

В игре принимают участие все члены команды. Цель игры – в соответствии с правилами ударов молоточков попасть шаром в ворота. У каждого участника три удара. За каждое попадание начисляется 1 балл. Баллы всех участников одной команды суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

4. Фрисби

Описание

Фрисби (англ. Frisbee) – небольшой лёгкий пластмассовый диск с загнутыми краями, предназначенный для бросков с дополнительным закручивающим движением. В конце 40-х годов XX века в американском обществе была популярна тема неопознанных летающих объектов. Этим воспользовался Уолтер Фридерих Моррисон. Он придумал в 1948 году

«летающую тарелку», которая внешне напоминала НЛО (финансировал мероприятие Уоррен Франскайони). Цель – передать диск с помощью паса игроку своей команды, находящемуся в обозначенной зоне.

Инвентарь

Профессиональная тарелка фрисби представляет собой пластиковый диск с загнутыми краями диаметром от 25 сантиметров до размер 27,3 см вес 175 грамм из пластика.

Краткие правила

Во фрисби играют все участники команды. Цель игры – зарабатывать очки путём передачи диска с помощью паса игроку своей команды, находящемуся в обозначенной зоне. За каждый точный пас (диск остался в руках у партнера) начисляется 1 балл. У каждого игрока три попытки. Баллы всех участников одной команды суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

5. Гольф

Описание

Спортивная игра, в которой команды соревнуются, загоняя маленький мячик в специальные лунки ударами клюшек.

Считается, что игра в гольф зародилась в Шотландии и была изобретена пастухами, которые с помощью посохов (будущих клюшек) загоняли камни в кроличьи норы. Предположительно игра существовала уже в XIV веке, а в XV веке в Шотландии вышло несколько законов, запрещавших играть в «гоуф». В XVII веке клюшками в мяч играли уже в Нидерландах. Игра в её современном виде оформилась в XIX веке в Шотландии.

Площадка и инвентарь

Для игры используется мяч размером не менее 42,67 мм и массой не более 45,93 г и специальная клюшка.

Краткие правила

Цель игры – загнать при помощи клюшки мяч в лунку.

У каждого участника 3 попытки. За каждое попадание начисляется 1 балл. Баллы всех участников одной команды суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

6. Серсо

Описание

Игра серсо представляет собой забрасывание колец разного диаметра на деревянную палку.

Одновременно в игре принимают участие два участника, у одного в руке деревянная палка, которой он ловит кольца, а у второго кольца разным диаметром, которые он набрасывает в сторону партнера, который ловит кольца деревянной палкой. Участники стоят на расстоянии 5 метров в огороженной фишками зоне. Количество очков определяется по количеству колец, пойманных на деревянную палку. Очередность бросания колец разным диаметром не определена. Участники делятся на пары, где один бросает, другой ловит, затем участники меняются. Все очки суммируются.

Инвентарь

Деревянная палка. Набор колец

Краткие правила

Одновременно в игре принимают участие два участника, у одного в руке деревянная палка, которой он ловит кольца, а у второго кольца разным диаметром, которые он набрасывает в сторону партнера, который ловит кольца деревянной палкой. Участники стоят на расстоянии

5 метров в огороженной фишками зоне. Количество очков определяется по количеству колец, пойманных на деревянную палку. Очередность бросания колец разных диаметром не определена. Участники делятся на пары, где один бросает, другой ловит, затем участники меняются. Все очки суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

7. Стритбол

Описание

Уличный баскетбол. Отличается количеством игроков (3 в одной команде) и зоной игры (половина игрового поля). Появился в 1950-х гг. в бедных кварталах США.

Площадка и инвентарь

Площадка для уличного баскетбола. Каждый корт должен удовлетворять следующим требованиям:

1. Иметь ровную плоскую поверхность, покрытую асфальтом или другим материалом, пригодным для игры.
2. Иметь разметку, нанесенную белой краской в соответствии со схемой.

Краткие правила

Каждый игрок команды выполняет по 3 броска с линии. Игрок, выполняющий бросок, становится в непосредственной близости от линии штрафного броска так, чтобы эта линия находилась между ним и корзиной. За каждое попадание начисляется 1 балл. Баллы всех участников одной команды суммируются.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников, набравших по 3 балла, далее – по количеству участников, набравших по 2 балла, далее – 1 балл.

8. Дартс

Описание

Дартс (англ. *darts* — дротики) — ряд связанных игр, в которых игроки метают дротики в круглую мишень, повешенную на стену.

Площадка и инвентарь

- Центр мишени должен быть установлен на высоте 1,73м от уровня пола.
- Минимальное расстояние от мишени до игрока должно быть 2,37м.

Краткие правила

Каждому участнику дается 3 попытки метания дротика. Баллы всех участников одной команды суммируются. Игроки имеют право использовать свои дротики.

Определение победителей

Победители определяются по наибольшему количеству баллов. При равенстве очков у двух и более команд преимущество отдается команде, набравшей наибольшее количество максимальных баллов на виде у отдельных участников команды, т.е. считается количество участников набравших 30 баллов, далее – по количеству участников, набравших 29 баллов и т.д.

VII. Условия подведения итогов

7.1. Команда-победитель определяется в каждом виде программы по лучшему результату.

7.2. Общекомандное первенство в комплексном зачете определяется по наибольшей сумме очков, набранных командой в легкоатлетической эстафете, и 6 (шести) дисциплинах мультиспорта.

7.3. В случае равенства очков более высокое место занимает команда, имеющая лучший результат в легкоатлетической эстафете.

Система подсчета очков в Спартакиаде: 1 место- 1 очко, 2 место –2 очка, 3 место-3 очка и т.д. В случае, если команда не участвует в каком-либо виде Спартакиады, ей присуждается последнее место. Общекомандное первенство в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме очков-мест, набранных во всех видах спорта. В случае равенства очков выигрывает команда у которой большее количество первых мест, вторых и т.д.

VIII. Награждение

8.1. Команды, занявшие 1-3 места в общекомандном зачете, награждаются дипломами и кубками. Участники команды (33 чел.), занявших 1-3 места, награждаются медалью, грамотой, коробкой конфет.

8.2. Каждому участнику соревнований Спартакиады вручается шоколадка.

8.3. Определяется участник, набравший наибольшее количество очков в дисциплинах мультиспорта и награждается коробкой конфет.

IX. Условия финансирования

9.1. Финансирование Спартакиады осуществляется за счет средств местного бюджета предусмотренных на финансирование муниципального задания МАУ «КОСС» и за счет иных источников, не запрещенных законодательством Российской Федерации.

X. Обеспечение безопасности участников и зрителей

10.1. Все этапы соревнования Спартакиады проводятся на объектах спорта, отвечающим требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также при условии наличия актов готовности физкультурного или спортивного объекта к проведению мероприятий, утверждаемых в установленном порядке.

10.2. Спартакиада не проводится без медицинского обеспечения.

Приложение № 1
к положению о летней спартакиаде среди
команд спортивных клубов по месту
жительства граждан 2014 года

Заявка
на участие в соревнованиях летней спартакиады спортивных клубов по месту жительства
граждан 2014 года

Наименование спортивного клуба	
Численный состав команды (количество чел. вместе с представителем)	
Представитель команды (ФИО полностью)	
Контактный телефон представителя	

Руководитель (инструктор) спортивного
клуба по месту жительства

подпись

И.О. Фамилия

Приложение № 2
к положению о летней спартакиаде среди
команд спортивных клубов по месту
жительства граждан 2014 года

**Именная заявка
на участие в соревнованиях летней спартакиады спортивных клубов по месту жительства
граждан 2014 года**

от команды _____
(наименование спортивного клуба по месту жительства)

№ п/п	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения (полностью: чч.мм.гг.гг.)	Данные паспорта, свидетельства о рождении (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Личная роспись о персональной ответственности за состояние здоровья
1.					
2.					
...					
13.					

Представитель команды: ФИО полностью

Руководитель (инструктор) спортивного
клуба по месту жительства

подпись И.О. Фамилия